1. 先按照图中的设置，勾选【**User Memory Layout from Target Dialog**】，然后完整编译一次，此时会按照【**Target**】页签中的设置自动生成 \*.sct 文件



1. 取消勾选【**User Memory Layout from Target Dialog**】，下方四个选项框不用管，

然后点【**Edit -> OK**】，ROM和RAM的地址划分，由【**Target**】页签转为由 \*.sct 文件设置



1. 编辑sct文件

点击Edit之后会打开.sct文件，默认是以下格式。



先复制RW\_IRAM1的代码，然后修改

1. 【**RW\_IRAM2**】是划分的SRAM空间的名称，不要和已有的RAM空间名重复
2. 【**0x2000FF00 0x00000100**】是划分SRAM空间的起始地址和长度，注意不要和其他的SRAM空间出现地址重叠
3. 【**RW\_FUNC\_PLL**】使用了该字段的函数就会放入这一段SRAM中运行，这个字段可以像变量一样的规则命名，可以自定义名称
4. **注意芯片RAM的大小(32K/64K)，不要出现地址溢出的情况。**



1. 给函数添加字段

在方法实现代码前增加【**\_\_attribute\_\_((section("RW\_FUNC\_PLL")))**】，然后重新编译



去 \*.map文件中搜索这个方法名，检查它的地址是否在刚刚划分的RW\_IRAM2地址空间内



1. 关于程序首地址

在合成Boot程序时，之前是检查【**Target**】页签，现在需要检查 \*.sct文件这两处。



编译完成后，检查生成的Hex程序文件地址



1. 仿真APP的操作方法

当还没有出Boot程序时，\*.sct中的ROM首地址需要设置为0x00000000



当制作出Boot程序之后，先刷入完整版程序并点亮一次仪表，然后直接仿真APP即可。无需再修改地址。

1. 制作Boot程序时，开发者需要修改以下内容：

APP的 \*.sct文件中ROM地址划分；



APP的OPTION BYTE地址；（使用HASBOOTLOADER宏定义管理）



APP的中断向量表重定向；（SCB->VTOR，使用HASBOOTLOADER宏定义管理）



APP的Flash Download选项：

